Quest for Promised Land

キャラクターシート

◆ 基本能力値

		スキルクラス		
レベル				

	種族基本値	クラス修正値（上昇値）			小計	特徴修正	その他の修正	合計
生命力		( )	( )	( )				
霊力		( )	( )	( )				
五感		( )	( )	( )				
運動		( )	( )	( )				
知識		( )	( )	( )				
職人		( )	( )	( )				
利基本値	ー	(2)	(2)	(2)				
命中率		( )	( )	( )				
防御率		( )	( )	( )				
回避率		( )	( )	( )				
術発動率		( )	( )	( )				
隙減少量	30	(1)	(1)	(1)				
攻撃威力		( )	( )	( )				
霊術威力		( )	( )	( )				
剣速		( )	( )	( )				
物理防護点								
術防護点								
最大荷重								

◆ キャラクタープロフィール

名前			
種族			
年齢		性別	

◆ 所持金品

GP　SP　CP

◆ 特徴・特殊能力

名称	効果

◆ ＰＣの肖像・紋章

◆ 余命・経験点

余命	
経験点	

◆ 武器

利能力値【　　】攻撃威力基本値【　　】怪力【　　】命中率基本値【　　】防御率基本値【　　】剣速基本値【　　】

名称	攻撃効果値	利行動値	隙	重量	命中率	防御率	装甲値	剣速	属性	耐久率	部位
	＋ D6										

◆ 防具（盾）・装身具・マスク

武器の重量合計【　　】

利基本値【　　】物理防護点基本値【　　】術防護点基本値【　　】隙減少量【　　】

名称	利能力値	重量	装甲値	術防護点	隙減少量	耐久率	部位
							胴
							腕
							頭
							背
マスク：							
盾：							
合計							

◆ 荷重･回避率

回避率基本値【　　】

最大荷重	現在荷重	回避率

◆ 利の決定方法

▽攻撃、牽制、強打、霊術の場合=利行動値＋2D6

▽防御専念、構え直し、応急手当の場合 =利能力値＋2D6

▽自由行動の場合 ＝2D6

◆ 霊術

利能力値【　　】術発動率基本値【　　】霊術威力基本値【　　】心力【　　】

名称	種別	対象	利行動値	術発動率	隙	霊術効果値	消費霊力	効果
						＋ D6		